

# Wektory na płaszczyźnie

## 1 Pojęcie wektora

**Zadanie 1.1.** Wektory można zdefiniować jako uporządkowane pary punktów (początek i koniec wektora). Intuicyjnie, dwie pary punktów opisują ten sam wektor, gdy można dokonać przesunięcia równoległego jednej z par, tak aby pokryła się z drugą. Zastanów się, jak można sformalizować taką definicję.

**Zadanie 1.2.** Na wykładzie zdefiniowano sumę wektorów przy użyciu reguły trójkąta. Można również zdefiniować dodawanie wektorów za pomocą reguły równoległoboku. Uzasadnij dlaczego oba podejścia są równoważne.

**Zadanie 1.3.** Mnożenie wektorów przez skalary  $\cdot$  i dodawanie wektorów  $+$  ma następujące własności

1.  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ ,
2.  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ ,
3. istnieje wektor zerowy  $\vec{0}$  taki, że  $\vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$
4.  $(\alpha\beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{a})$
5.  $\alpha \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \cdot \vec{a} + \alpha \cdot \vec{b}$ ,
6.  $(\alpha + \beta) \cdot \vec{a} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{a}$ ,

dla dowolnych wektorów  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  i liczb  $\alpha, \beta$  Uzasadnij te własności korzystając z definicji.

## 2 Bazy i współrzędne wektorów

**Zadanie 2.1.** Niech  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  będą dowolnymi dwoma wektorami. Czy zawsze jest tak, że dowolny wektor na płaszczyźnie daje się przedstawić jako kombinację liniową wektorów  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$ .

**Zadanie 2.2.** Niech  $E = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  będzie bazą. Jak mają się do siebie współrzędne wektorów  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} + \vec{b}, \alpha \cdot \vec{a}$ ?

**Zadanie 2.3.** Niech  $E = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  będzie bazą. Rozważmy pewien trzeci wektor  $\vec{e}_3$ . Czy jest prawdą, że każdy wektor płaszczyzny daje się przedstawić jako kombinacja liniowa wektorów  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ ? Jeśli tak, to czy przedstawienie to jest jednoznaczne?

**Zadanie 2.4.** Znajdź, o ile to możliwe, liczby  $\alpha, \beta$  takie, że  $\alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{b} = \vec{c}$ , gdzie

1.  $\vec{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{c} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix},$

2.  $\vec{a} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix},$

3.  $\vec{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \vec{c} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix},$

4.  $\vec{a} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{c} = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \end{bmatrix}.$