

Prof. UG, dr hab. Jarosław Pykacz

seminarium licencjackie

"TEORIA GIER"

Celem seminarium jest zapoznanie się z podstawowymi pojęciami, metodami i problemami teorii gier oraz napisanie pracy licencjackiej dotyczącej wybranemu przez licencjata/licencjatkę zagadnieniu teorii gier. Podstawowym źródłem będzie książka Philipa Straffina „Teoria gier”, której stopień zaawansowania matematycznego jest na poziomie liceum. Uczestnicy seminarium będą referowali wybrane z tej książki zagadnienia, stosując niekiedy bardziej zaawansowany aparat matematyczny. Rozpatrywane będą liczne przykłady gier danych zarówno w postaci strategicznej jak i ekstensywnej, jak również przykłady zastosowań teorii gier w ekonomii, naukach społecznych oraz biologii ewolucyjnej. Uczestnicy seminarium osiągną znajomość teorii gier wystarczającą, aby w przyszłości móc ew. uczyć się na mój wykład fakultatywny „Wybrane zagadnienia teorii gier”.

Literatura:

- Straffin, P. D. „Teoria gier” (Wydawnictwo Naukowe Scholar, Warszawa, 2004).
- Malawski, M., Wieczorek, A., Sosnowska, H. „Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w naukach ekonomicznych i społecznych” (Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2006).
- Peters, H. „Game Theory. A Multi-Leveled Approach” (Springer, Berlin, 2008).