

<b>Programowanie obiektowe</b>
<b>Cele kształcenia</b>
opanowanie przewidzianych programem treści przedmiotu
<b>Treści programowe</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Podstawowe elementy języka Java - typy danych, zmienne, wyprowadzanie danych na ekran, operatory, instrukcja warunkowa, pętle, tablice.</li><li>• Podstawy programowania obiektowego - klasy i obiekty, pola i metody, przeciążanie metod, konstruktory.</li><li>• Dziedziczenie - klasy potomne, hierarchia, specyfikatory dostępu, pakiety, przesłanianie metod, składowe statyczne, klasy i składowe finalne.</li><li>• Polimorfizm.</li><li>• Klasy abstrakcyjne.</li><li>• Interfejsy.</li><li>• Wyjątki.</li><li>• Kolekcje.</li></ul>
<b>Wykaz literatury</b>
Literatura wykorzystywana podczas zajęć oraz studiowana samodzielnie przez studenta: <ul style="list-style-type: none"><li>• Marcin Lis, Praktyczny kurs Java, Helion, wydanie IV, 2015</li><li>• Cay S. Horstmann, Gary Cornell, Java. Podstawy., Helion, wydanie IX, 2013</li></ul> Literatura uzupełniająca: <ul style="list-style-type: none"><li>• Bruce Eckel, Thinking in Java, edycja polska, Helion, wydanie IV, 2006</li></ul>