

KONKURS NA GRĘ MATEMATYCZNĄ W RAMACH ROKU MATEMATYKI NA POMORZU

1. Organizator

Organizatorem konkursu na zaprojektowanie gry matematycznej, zwanego dalej „Konkuresem” jest Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego z siedzibą przy ul. Wita Stwosza 57 w Gdańsku, zwany dalej „Organizatorem”. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem, zwanym dalej „Regulaminem”. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej: <https://mat.ug.edu.pl/rm2015/>.

2. Cel konkursu

Celem Konkursu jest popularyzacja matematyki oraz rozwijanie twórczej i kreatywnej postawy.

3. Uczestnicy

Konkurs jest skierowany do wszystkich mieszkańców województwa Pomorskiego. Do konkursu nie mogą zgłaszać się zespoły.

4. Warunki przystąpienia do konkursu

Konkurs trwa od 1.10.2015 do 30.11.2015. Prace należy nadsyłać do dnia 30.11.2015 na adres mailowy: konkurs.gra.matematyczna@gmail.com.

Przesłanie emaila oznacza, że uczestnik potwierdza zapoznanie się z Regulaminem oraz akceptuje jego postanowienia.

5. Wymagania dotyczące prac konkursowych

Każdy autor pracy może nadesłać drogą mailową maksymalnie jeden projekt gry. Każdy email powinien zawierać imię i nazwisko uczestnika oraz adres, w przypadku osoby nieletniej także imię i nazwisko opiekuna. Dodatkowo w emailu uczestnik powinien zaświadczyć, że to on jest autorem projektu i zezwolić na publikację na stronie internetowej. Jako załącznik email powinien zawierać dokumentu tekstowy (.txt, .doc, .pdf) zawierający opis zasad gry. Jeśli gra ma charakter planszowy, to email powinien zawierać dodatkowo załącznik w postaci obrazu (.jpg) pokazującego projekt planszy.

6. Rozstrzygnięcie Konkursu

Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 10. 12. 2015 roku. Oceny nadesłanych prac dokona Organizator. Ogłoszenie wyników nastąpi po 10. 12. 2015 roku poprzez umieszczenie ich na stronie internetowej: <https://mat.ug.edu.pl/rm2015/>. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej drogą mailową w ciągu 14 dni od daty rozstrzygnięcia Konkursu.

7. Nagrody

Za zajęcie jednego z pierwszych trzech miejsc w Konkursie przyznawane są nagrody w postaci nagród rzeczowych, takich jak sprzęt komputerowy (pamięć RAM, pendrive itp.). Lista możliwych do wyboru nagród zostanie przesłana zwycięzcom. Organizator zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród, w zależności od liczby i poziomu nadesłanych prac.

8. Uwagi dodatkowe

Przystąpienie do Konkursu jest dobrowolne.

Wszelkie pytania należy kierować na adres email wymieniony w punkcie 4.

Organizator nie zwraca uczestnikom żadnych kosztów związanych z ich uczestnictwem w konkursie.

Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do wykorzystania nadesłanych prac (także tych nienagrodzonych) w publikacjach i/lub działaniach promocyjnych Organizatora.

Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na zbieranie i przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora na potrzeby Konkursu. Uczestnicy Konkursu mają prawo do wglądu w swoje dane osobowe.