



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu
Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Nazwa przedmiotu		Kod ECTS	
Algorytmy i struktury danych		11.1.0424	
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot			
null			
Studia			
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Modelowanie matematyczne i analiza danych	forma	stacjonarne
		moduł	wszystkie
		specjalnościowy	wszystkie
		specjalizacja	wszystkie
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)			
dr hab. Błażej Szepietowski; dr Ewa Tyszkowska			
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS	
Formy zajęć		4	
Wykład, Ćw. laboratoryjne			
Sposób realizacji zajęć			
zajęcia w sali dydaktycznej			
Liczba godzin			
Ćw. laboratoryjne: 30 godz., Wykład: 30 godz.			
Cykl dydaktyczny			
2017/2018 letni			
Status przedmiotu		Język wykładowy	
obowiązkowy		polski	
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne	
<ul style="list-style-type: none"> - Wykład z prezentacją multimedialną - Ćwiczenia laboratoryjne w sali komputerowej 		Sposób zaliczenia	
		Zaliczenie na ocenę	
		Formy zaliczenia	
		<ul style="list-style-type: none"> - aktywne uczestnictwo w zajęciach, wykonanie projektów programistycznych potwierdzających nabycie wskazanych umiejętności oraz opanowanie treści programowych. - wykonanie pracy zaliczeniowej - projekt lub prezentacja - ustalenie oceny zaliczeniowej na podstawie ocen cząstkowych otrzymywanych w trakcie trwania semestru - kolokwium 	
		Podstawowe kryteria oceny	
		Uzyskanie ponad 50% punktów z kolokwium zaliczeniowego oraz z wyników uzyskanych za programy (projekty)	
Sposób weryfikacji założonych efektów kształcenia			

Zakładany efekt kształcenia	Zaliczenie wykładu	Kolokwium	Projekt	Obserwacja postawy studenta
Wiedza				
MMAD_W09	+	+		
Umiejętności				
MMAD_U09			+	
MMAD_U10	+	+	+	
MMAD_U11			+	
MMAD_U12			+	
MMAD_U13			+	
Kompetencje				
MMAD_K03			+	+

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi

A. Wymagania formalne

Student posiada elementarną wiedzę w zakresie matematyki dyskretnej, analizy matematycznej oraz rachunku prawdopodobieństwa.

B. Wymagania wstępne

Student zna metody obliczania i szacowania sum, podstawowe definicje i notacje związane ze zbiorami, relacjami, grafami i drzewami, podstawowe pojęcia kombinatoryczne: permutacja, kombinacja, itp., definicje i twierdzenia podstawowego rachunku prawdopodobieństwa.

Cele kształcenia

Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z podstawowymi algorytmami i strukturami danych, metodami dowodzenia poprawności i określania złożoności czasowej algorytmów, konstruowania efektywnych algorytmów

Treści programowe

1. Podstawowe struktury danych: listy, stosy, kolejki, drzewa i ich implementacje przy użyciu tablic.
2. Analiza algorytmów, ich poprawność semantyczna, złożoność czasowa pesymistyczna i średnia.
3. Sortowania przez porównania. Algorytmy o złożoności kwadratowej (insertion-sort), o złożoności liniowo-logarytmicznej (merge-sort, heap-sort), o średniej złożoności liniowo-logarytmicznej(quick-sort). Twierdzenie o ograniczeniu dolnym pesymistycznej złożoności czasowej.
4. Sortowanie w czasie liniowym.
5. Struktury danych dla operacji słownikowych(wstaw, usuń, szukaj) tablice z haszowaniem, drzewa wyszukiwań binarnych, drzewa czerwono-czarne, B-drzewa.
6. Metody konstruowania efektywnych algorytmów: dziel i zwyciężaj, programowanie dynamiczne, strategia zachłanna.
7. Reprezentacja grafów, ich przeszukiwanie, problem najkrótszej ścieżki.

Wykaz literatury

- T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, C. Stein, *Wprowadzenie do algorytmów*, WNT 2007,
L. Banachowski, K. Diks, W. Rytter, *Algorytmy i struktury danych*, WNT 2004,
N. Wirth, *Algorytmy+ struktury danych= programy*, WNT 2006,

Efekty kształcenia

(obszarowe i kierunkowe)

Wiedza

Student zna:

- podstawowe struktury danych (listy, stosy, kolejki, drzewa, kopce)
- algorytmy sortujące przez porównanie o złożoności czasowej kwadratowej (insertion-sort, heap-sort) liniowo-logarytmicznej (merge-sort), o średniej złożoności liniowo-logarytmicznej (r-quick-sort)
- twierdzenie o ograniczeniu dolnym pesymistycznej złożoności czasowej algorytmów sortujących przez porównania
- algorytmy sortujące w czasie liniowym (counting-sort, radix-sort, bucket-sort)
- struktury danych dla operacji słownikowych (wstaw, usuń, szukaj) tablice z haszowaniem, drzewa wyszukiwań binarnych, drzewa czerwono-czarne, B-drzewa
- metody reprezentacji i przeszukiwania grafów
- podstawy technik obliczeniowych i programowania, wspomagających pracę matematyka i rozumie ich ograniczenia (MMAD_W09)

Umiejętności

Student potrafi:

- potrafi wykorzystywać poznany pakiet oprogramowania lub poznany język

	<p>programowania do rozwiązywania wybranych zagadnień z poznanych dziedzin (MMAD_U09)</p> <ul style="list-style-type: none"> rozpoznaje problemy, w tym zagadnienia praktyczne, które można rozwiązać algorytmicznie, potrafi dokonać specyfikacji takiego problemu (MMAD_U10) stosować metody dziel i zwyciężaj, programowania dynamicznego, strategii zachłannej do konstruowania efektywnych algorytmów (MMAD_U11) umie ułożyć i analizować algorytm zgodny ze specyfikacją i zapisać go w wybranym języku programowania (MMAD_U11) potrafi skompilować, uruchomić i testować napisany samodzielnie program komputerowy (MMAD_U12) umie wykorzystywać programy komputerowe w zakresie analizy danych (MMAD_U13)
	<p>Kompetencje społeczne (postawy)</p> <p>Student jest gotów do:</p> <ul style="list-style-type: none"> pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad wszelkimi projektami, które mają długofalowy charakter (MMAD_K03)
<p>Kontakt</p> <p>Blazej.Szepietowski@mat.ug.edu.pl</p>	