



Uniwersytet Gdański

Spotkanie akademickie: **23 listopada 2019 (sobota), godz. 10:00**

Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**

Poziom: **uczniowie klas 7 i 8 szkół podstawowych**



Temat: PODSTAWY PROGRAMOWANIA W C++

Opis spotkania:

Język C++, czyli następcą języka C, pomimo, że został opracowany wiele lat temu to wciąż cieszy się ogromną popularnością wśród programistów. Dzięki jego elastyczności, dodatkowym możliwościom w porównaniu do języka C oraz zewnętrznym bibliotekom możemy w nim napisać realistyczną grę 3D, praktycznie dowolny program użytkowy, czy też bardzo wydajny program do obliczeń naukowych.

Spotkanie rozpoczniemy od napisania prostego programu w języku C++ i na jego przykładzie przedstawimy strukturę oraz podstawową składnię języka C++. Opowiemy o typach danych, instrukcjach sterujących oraz pojęciu funkcji. W drugiej części spotkania zajmiemy się podstawami programowania obiektowego w C++. Wszystkie omawiane aspekty będziemy prezentować na przykładach oraz ćwiczyć pisząc proste programy.