



Uniwersytet Gdański

Spotkanie akademickie: **17 kwietnia 2021 (sobota), godz. 10:00**

Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**

Poziom: **podstawowy**



Temat: PROGRAMOWANIE W JĘZYKU PYTHON NA PODSTAWIE PAKIETU TURTLE

Opis spotkania:

Język Python jest coraz bardziej popularniejszym językiem programowania na świecie. Ma on wiele zastosowań od analizy danych do pisania gier komputerowych.

Na zajęciach uczniowie zapoznają się z podstawowymi zagadnieniami dotyczącymi programowania, a mianowicie pojęcie zmiennej, struktury warunkowej oraz pętli.

Wszystkie przykłady będą opierać się na tworzeniu prostych, a czasem i zaawansowanych rysunków 2D za pomocą pakietu turtle (czyli żółw).