

Wstęp do programowania–projekty

Każda z grup ma zaprezentować podstawowe możliwości przydzielonej biblioteki. Projekt powinien składać się z pliku pdf z opisem biblioteki i jej podstawowych funkcji oraz z pliku z kodem prezentującym wybrane możliwości biblioteki. Kod powinien zawierać przynajmniej jedno autorskie zadanie/przykład wykorzystujący omawianą bibliotekę. Każda z grup prezentować będzie swój projekt w czasie zajęć.

Omów i zaprezentuj możliwości biblioteki:

1. PyQt5 (<https://riverbankcomputing.com/software/pyqt/intro>)
2. Tkinter (<https://wiki.python.org/moin/TkInter>)
3. wxPython (<https://www.wxpython.org/>)
4. PySimpleGUI (<https://pysimplegui.readthedocs.io/en/latest/>)
5. Kivy (<https://kivy.org>)
6. Wax (<https://wiki.python.org/moin/Wax>)

Termin 21/24/28 stycznia 2022 na każdych zajęciach prezentują maksymalnie trzy grupy. Czas prezentacji maksymalnie 30 minut. Plik pdf maksymalnie 4 strony.