

1 PODSTAWOWE INSTRUKCJE W JĘZYKU JAVA

1.1 ZADANIE (KOSZYK INTERNETOWY Z OFERTAMI SPECJALNYMI)

Twoja firma dostała zlecenie na stworzenie oprogramowania dla dużego sklepu internetowego „JavaMarkt”. Jedną z podstawowych funkcjonalności będzie oprogramowanie koszyka zakupów, który potrafiłby uwzględniać różne promocje, rabaty oraz oferty specjalne, takie jak:

- Jeśli wartość zamówienia jest większa niż 300 zł klient otrzymuje 5% zniżki na zakupione towary
- Jeśli klient kupi 2 produkty to 3 najtańszy otrzymuje gratis
- Jeśli wartość zamówienia przekracza wartość 200 zł klient otrzymuje firmowy kubek gratis
- Jednorazowy kupon rabatowy 30% na wybrany produkt

Towary w koszyku powinny być posegregowane malejąco według ceny, a potem według kolejności alfabetycznej nazw produktów

Twoim zadaniem jest zaimplementowanie logiki, operującej na obiektach typu ‘Product’, która umożliwiłaby:

1. Wyszukiwanie najtańszego/najdroższego produktu w zadanej kolekcji produktów
2. Wyszukiwanie n najtańszych/najdroższych produktów w zadanej kolekcji produktów
3. Sortowanie kolekcji produktów po cenie jak i po nazwie
4. Wyliczenie sumy cen wszystkich zadanych produktów
5. Wyświetlanie w konsoli informacji o wszystkich produktach w zadanej kolekcji produktów
6. Aplikowanie opisanych powyżej rodzajów promocji na zadanej kolekcji produktów

Specyfikacja klasy ‘Product’:

- Pola w klasie:
 - Kod produktu (code) - String
 - Nazwa produktu (name) - String
 - Cena produktu (price) – double
 - Cena produktu po uwzględnieniu promocji (discountPrice) - double

W tym zadaniu użyj tablicy produktów jako rodzaj kolekcji na której będziesz operował.