

**35.** Napisz program, który wypełni tablicę liczbami losowymi typu *int* z przedziału  $[a, b]$  podanego przez użytkownika. Przyjmij, że maksymalny rozmiar tablicy to 100. Rzeczywisty rozmiar  $n$  podaje użytkownik ( $n \leq 100$ ). Program ma wykonać następujące operacje:

- (1) średnia arytmetyczna elementów tablicy
- (2) liczba wystąpień elementu podanego przez użytkownika
- (3) liczba elementów nieparzystych oraz ich suma
- (4) element minimalny oraz jego indeks
- (5) element maksymalny oraz jego indeks
- (6) para sąsiednich elementów o największej sumie
- (7) element najczęściej występujący w tablicy
- (8) drugi co do wielkości element tablicy
- (9) podniesienie elementów do drugiej potęgi
- (10) wypisanie elementów z zadanego przez użytkownika przedziału  $[c, d]$
- (11) wypisanie elementów, których indeksy są podzielne przez 3

**36.** Napisz program, który obliczy iloczyn skalarny dwóch wektorów, składających się z elementów całkowitych. Maksymalny rozmiar wektorów wynosi 10, rzeczywisty rozmiar  $n$  wczytaj z klawiatury.

**37.** Napisz program, który wygeneruje ciąg  $n$  początkowych liczb Fibonacciego.