

- 38.** Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $A_{10 \times 10}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $[1, 9]$ i znajdzie element minimalny oraz jego położenie (indeks wierszowy i kolumnowy).
- 39.** Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $A_{8 \times 10}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $[1, 9]$ i zamieni wiersz k -ty z wierszem p -tym. Indeksy k i p należy wczytać z klawiatury. Wyświetl tablicę pierwotną i zmodyfikowaną.
- 40.** Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $A_{10 \times 10}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $[1, 9]$ i zamieni elementy leżące na przekątnych.
- 41.** Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $A_{n \times m}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $[1, 9]$, a następnie utworzy tablicę transponowaną $A_{m \times n}^T$. Elementy tablicy A wygeneruj losowo. Zadeklaruj tablicę A o maksymalnym rozmiarze 8×5 oraz tablicę A^T o maksymalnym rozmiarze 5×8 . Aktualne rozmiary n i m (odpowiednio liczba wierszy i liczba kolumn) wczytaj z klawiatury. Wyświetl obie tablice.
- 42.** Napisz program, który utworzy dwie tablice dwuwymiarowe $A_{5 \times 3}$ oraz $B_{3 \times 6}$ składające się z elementów całkowitych z zakresu $[1, 9]$, a następnie utworzy tablicę $C_{5 \times 6}$ będącą iloczynem tablic A i B .