

43. Napisz program, który po wczytaniu liczb a , b zwróci wynik postaci

$$\max(a; b) + \max(a^2; b^2) + \max(-a + 2; 2b - 3).$$

Program powinien zawierać funkcję – wybór wartości większej lub równej – która uprości jego działanie.

44. Niech będzie dana funkcja

$$f(x) = \begin{cases} 2x + 6, & x < -5; \\ -x^2 + 5x - 1, & -5 \leq x \leq 10; \\ -2, & x > 10 \end{cases}$$

Napisz program, który wczyta z klawiatury trzy liczby a , b , c i obliczy $f(a) + f(b) - f(c)$.

45. Zmodyfikuj wybrane zadania spośród 1 – 42, pisząc własne funkcje. Funkcja **main** powinna składać się jedynie z definicji zmiennych i wywołań funkcji.