

Wskaźniki. Rozwiąż poniższe zadania w oparciu o wykład. Pierwsze zadanie zostało już rozwiązane.

1. Zdefiniuj zmienną **n** typu **int** o wartości 3 oraz wskaźnik **w** do obiektów typu **int**. Ustaw wskaźnik na obiekt **n**.

Sposób 1:

```
int n = 3;
int *w;
w = &n;
```

Sposób 2:

```
int n = 3;
int *w = &n;
```

2. Wypisz zawartość i adres obiektu, na który wskazuje wskaźnik **w** z zad.1.

3. Zdefiniuj inny wskaźnik do obiektów typu **int** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **w** z zad.1 (na dwa sposoby).

4. Zdefiniuj wskaźnik do obiektów typu **float** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **w** z zad.1.

5. Zdefiniuj wskaźnik typu **void** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **w** z zad.1.

6. Zdefiniuj wskaźnik do obiektów typu **char** i ustaw go tak samo, jak zdefiniowany w zad.5 wskaźnik **void**.

7. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10 oraz wskaźnik odpowiedniego typu i ustaw go na początku tej tablicy (na dwa sposoby).

8. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10 oraz wskaźnik odpowiedniego typu i ustaw go na piątym elemencie tej tablicy, czyli na elemencie o indeksie 4 (na dwa sposoby).

9. Wskaźnik z zad. 8 przesun o 3 elementy dalej w tablicy.

10. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10. Za pomocą odpowiedniego wskaźnika wpisz wartość 6 do pierwszego elementu tej tablicy, tzn. do komórki o indeksie 0 (na dwa sposoby).

11. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10. Za pomocą odpowiedniego wskaźnika wpisz wartość 6 do komórki o indeksie 5 (na dwa sposoby).

12. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 20 oraz dwa wskaźniki typu **int**: pierwszy ustaw na szóstym element tablicy a drugi na piętnastym. Wypisz na ekran wynik odejmowania tych wskaźników.

13. Zdefiniuj wskaźnik do obiekту stałego typu **float** i ustaw go na jakąś zmienną. Podaj przykład niedozwolonej operacji na tym wskaźniku.

14. Zdefiniuj stały wskaźnik do obiektu typu **float** i ustaw go na jakąś zmienną. Podaj przykład niedozwolonej operacji na tym wskaźniku.

15. Zdefiniuj stały wskaźnik do stałego obiektu typu **float** i ustaw go na jakąś zmienną.